

Peraturan Program Studi.

PRAKTIKUM.

Praktikum adalah bagian dari proses belajar-mengajar untuk beberapa mata kuliah tertentu. Tujuan dari dilaksanakannya praktikum adalah untuk memfasilitasi transfer keilmuan secara praktis dan analitis berdasarkan teori-teori yang diberikan pada sesi kuliah. Praktikum dilaksanakan di dalam laboratorium yang ditunjuk oleh Program Studi. Peraturan pelaksanaan dan penilaian praktikum ditentukan lebih lanjut oleh Program Studi Teknik Informatika S1. Jenis-jenis praktikum yang wajib dilakukan oleh mahasiswa Teknik Informatika S1 adalah:

- Praktikum Algoritma dan Pemrograman
- Praktikum Struktur Data
- Praktikum OOP
- Praktikum Pemrograman Web
- Praktikum Basis Data
- Praktikum Sistem Operasi
- Praktikum Sistem Informasi
- Praktikum Pengolahan Citra
- Praktikum Sistem Multimedia
- Praktikum Jaringan Komputer
- Praktikum Animasi dan Game
- Praktikum Robotika
- Praktikum Sistem Embeded dan Mikrokontroler
- Praktikum Manajemen Jaringan
- Praktikum Komputer Grafika
- Praktikum Pemrograman Visual
- Praktikum Sistem Informasi Geografik