



Selamat Datang Dilab Multimedia Dan Pengolahan Citra Digital

Laboratorium Multimedia adalah tempat praktikum yang mampu memfasilitasi beberapa aktifitas praktikum Perkuliahan yang berhubungan dengan TIK dan IPTEK. Atau secara teknis, Laboratorium Multimedia dapat digambarkan sebagai ruangan yang berisi seperangkat computer disertai dengan beberapa perangkat pelengkap seperti audio visual yang saling terintergrasi, dan dilengkapi dengan berbagai aplikasi yang disesuaikan dengan memberikan layanan tambahan terhadap laboratorium konvensional.

Laboratorium multimedia dilengkapi dengan AC yang cukup sehingga suhu udara didalam ruangan tetap stabil dan steril sehingga membuat nyaman bagi siapa saja penggunanya. Selain itu pula, Laboratorium Multimedia juga dipakai oleh para Asisten lab untuk workshop dan berbagai pelatihan lainnya.

Dalam Lab Multimedia Dan Pengolahan Citra kami memiliki pratikum yang wajib dilakukan setiap tahunnya diantaranya

1. Pratikum Multimedia

Pratikum ini dilakukan awal semester 1 . Pada pratikum multimedia pratikan diajarkan bagaimana proses tahapan multimedia. dari pra produksi , produksi hingga , paska produksi. Pratikan juga diharapkan mampu membuat sebuah media pembelajaran yang efektif bagi masyarakat sekitar.

2. Pratikum Pengolahan Citra Digital

Pratikum ini dilaksanakan pada semester 3. Pada pratikum pengolahan citra Mahasiswa diharapkan mampu memahami konsep dasar nilai digital yang isinmpn oleh komputer untuk mempresentasikan citra meliputi pixel,warna, resolusi,brighnest, kontras, counture , shape, texture.

Silahkan Download [MODUL PRAKTIKUM PENGOLAHAN CITRA DIGITAL](#)

3. Pratikum Grafika komputer

Pratikum ini dilaksanakan pada semester 4. pada pratikum grafika mahasiswa mempelajari bagaimana tentang translasi,rotasi,scaling suatu object 2D/3D. Mendisain suatu bangun ruang dari 2D menjadi 3D. Membuat suatu pencahayaan agar objct trlihat lbih nyata.

Silahkan download [MODUL Grafika Komputer](#)

4. Pratikum Animasi & Game

Pratikum ini dilaksanakan pada semester 6 .pada pratikum ini mahasiawa mempelajari tentang pmbuatan sebuah animasi sederhana menggunakan aplikasi adobe flash cs6. Dan juga dapat membuat game sederrhana menggunakan Unity. Dalam pratikum animasi pratikum diwajibkan membuat animasi atau membuat sebuah game.

5. Struktur Organisasi Lab.Multimedia

Kepala lab
. ,M.KOM

:Vebriana santi wahyuni,S.KOM

Coordinator lab

:Rivaldi Wijayanto

Instruktur

:

- Rendy dimas hariyanto
- Agus Hidayat
- Arif Wahyudi
- Riki Fantony
- Sri Indah Dwi Rahayu
- Pransiska
- Diona
- Kharis Taufany
- Pitter Budi Raharjo
- Harli sinegar

